

Оглавление

Предисловие	11
Глава 1. Обучая Agile	13
Что такое Agile?	14
Кому следует прочитать эту книгу	19
Цели, которые мы ставим в этой книге	20
Продвижение Agile в ваше сознание любыми необходимыми средствами	21
Структура книги	25
Глава 2. Понимание ценностей Agile	29
Руководитель команды, архитектор и менеджер проекта заходят в бар... ..	31
Серебряной пули не существует	35
Agile для спасения! (Правильно?)	37
Раздробленное видение	42
Agile-манифест помогает командам видеть цели применения каждой практики ..	49
Понимание слона	56
С чего начинать при работе с новой методологией	63
Глава 3. Agile-принципы	69
12 принципов гибкой разработки программного обеспечения	70
Клиент всегда прав, не так ли?	71
Реализация проекта	74
Общение и совместная работа	84
Выполнение проекта — перемещение по проекту	95
Постоянное совершенствование проекта и команды	99
Agile-проект: объединение всех принципов	103
Глава 4. Scrum и самоорганизующиеся команды	109
Правила Scrum	111
Акт I. Я могу использовать Scrum?	114
Каждый член scrum-команды — владелец проекта	117
Акт II. Обновления статуса — это только для социальных сетей!	133
Вся команда принимает участие в scrum-митингах	135
Акт III. Спринтерский забег в тупик	145
Спринты, планирование и ретроспективы	146
Акт IV. Собака ловит автомобиль	157

Глава 5. Планирование и коллективные обязательства в Scrum	165
Акт V. Не вполне ожидаемая неожиданность	166
Пользовательские истории, скорость работы команды и общепринятые практики Scrum	169
Планирование и выполнение спринта с использованием историй, очков, задач и доски задач	182
Акт VI. Круг почета	188
Переосмысление scrum-ценностей	189
Глава 6. XP и охватывающие изменения	208
Акт I. Сверхурочная работа	210
Основные практики XP	211
Акт II. План игры изменился, но мы все равно проигрываем	222
XP-ценности помогают команде изменить мышление	225
Эффективное мышление начинается с ценностей XP	231
Акт III. Динамика изменений	237
Понимание принципов XP поможет вам принять изменения	238
Глава 7. XP, простота и инкрементальная архитектура	257
Акт IV. Работа в сверхурочное время, часть 2: снова сверхурочные	258
Код и архитектура	260
Принимать решения по коду и проекту в последний ответственный момент	275
Инкрементальная архитектура и целостные XP-практики	285
Акт V. Окончательный результат	300
Глава 8. Lean, ликвидация потерь и целостная картина	312
Бережливое мышление	313
Акт I. И вот еще что...	323
Создание героев и магическое мышление	325
Ликвидируйте потери	328
Постарайтесь глубже понять продукт	334
Поставляйте как можно быстрее	342
Глава 9. Канбан, поток и постоянное совершенствование	362
Акт II. Игра в догонялки	364
Принципы Канбана	366
Совершенствование процесса с Канбаном	373
Измерение и управление потоком	388
Эмерджентное поведение с Канбаном	409
Глава 10. Agile-коуч	423
Акт III. И вот еще что (опять?!)...	425
Коучи понимают, почему люди не всегда хотят меняться	426
Коучи понимают, как люди учатся	431
Коучи понимают, что делает методологию работающей	436
Принципы коучинга	439
Об авторах	443
Несколько слов об обложке	444