



# ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Первая программа. Учим героев ходить и поворачиваться.....	3
2. Тра-ля-ля-ля... Дирижируем оркестром.....	19
3. Графический редактор Скретч и новые спрайты.....	23
4. Блоки «Внешность» и короткие мультфильмы.....	30
5. Почему мы любим игры и как придумываем их.....	35
6. Блоки управления и игра «Накорми зайца».....	38
7. Блоки «Перо» и математические узоры.....	47
8. Первая большая игра «Морковкопад» .....	58
9. «Охотники за привидениями» выходят на тропу войны.....	69
10. Игра «Танчики».....	84

